1. Escribe un programa que pida el nombre, los apellidos y el sexo y muestre en la salida: Bienvenido, Sr./Sra. “Nombre y apellidos”

Algoritmo Ejercicio\_1

Escribir "Introduzca su nombre"

Leer nombre

Escribir "Introduzca sus apellidos"

Leer apellidos

Escribir "¿Es un hombre o una mujer?"

Leer sexo

Si sexo="Hombre" Entonces

Escribir "Bienvenido, Sr. ", nombre, " ", apellidos

SiNo Si sexo="Mujer" Entonces

Escribir "Bienvenida, Sra. ", nombre, " ", apellidos

SiNo

Escribir "No he entendido su género"

FinSi

FinSi

FinAlgoritmo

1. Escribe un programa que determine si el número introducido es positivo o negativo

Algoritmo Ejercicio\_2

Escribir "Escribe un número: "

Leer num

Si num > 0 Entonces

Escribir "El número escrito es positivo "

FinSi

Si num < 0 Entonces

Escribir "El número escrito es negativo "

FinSi

Si num = 0 Entonces

Escribir "El número escrito es cero "

FinSi

FinAlgoritmo

1. Escribe un programa que determine si el número introducido tiene 3 dígitos o no.

Algoritmo Ejercicio\_3

Escribir "Escribe un número y el programa te indica si tiene 3 dígitos o no: "

Definir num Como Entero

Leer num

Si (num > 99 y num < 1000) o (num > -1000 y num < -99) Entonces

Escribir "El número escrito tiene 3 dígitos "

SiNo

Escribir "El número no tiene tres dígitos "

FinSi

FinAlgoritmo

1. Escribe un programa que pida 2 números e indique si el primero es múltiplo del segundo.

Algoritmo Ejercicio\_4

Definir num1, num2, resto Como Entero

Escribir "Escribe el primer número "

Leer num1

num2 = 0

Mientras num2 = 0 Hacer

Escribir "Escribe el segundo número (que no sea cero) "

Leer num2

FinMientras

resto = num1 MOD num2

Si resto = 0 Entonces

Escribir num1 " es múltiplo de " num2

SiNo

Escribir num1 " no es múltiplo de " num2

FinSi

FinAlgoritmo

1. Escribe un programa que determine si el número introducido termina en 0 (positivo o negativo)

Algoritmo Ejercicio\_5

Escribir "Introduce un número y el programa te dirá si acaba en 0 o no "

Definir Num Como Entero

Leer num

Si (Num MOD 2)= 0  y (Num MOD 5) = 0 Entonces

Escribir "El número escrito acaba en 0 "

SiNo

Escribir "El número escrito no acaba en 0"

Fin Si

FinAlgoritmo

1. Escribe un programa que pida 2 números y a continuación la operación a realizar (1. suma, 2. resta, 3. multiplicación, 4. división). El programa debe devolver el resultado de la operación indicada.

Algoritmo Ejercicio\_6

Escribir "Introduce el primer número"

Leer num1

Escribir "Introduce el segundo número"

Leer num2

Escribir "1.- Suma"

Escribir "2.- Resta"

Escribir "3.- Multiplicación"

Escribir "4.- División"

Leer elección

Segun elección Hacer

1:

res = num1+ num2

Escribir num1, " + ", num2, " =" res

2:

res= num1 - num2

Escribir num1, " - ", num2 " =" res

3:

res = num1\* num2

Escribir num1, " \* " num2 " =" res

4:

Si num2 <> 0

res = num1 / num2

Escribir num1 " / " num2 " = " res

SiNo

Escribir "No se puede dividir entre cero"

FinSi

De Otro Modo:

Escribir "No se eligió otra opción"

FinSegun

FinAlgoritmo

1. Escribe un programa que pida la altura y el peso y muestre el imc de esa persona: <https://www.texasheart.org/heart-health/heart-information-center/topics/calculadora-del-indice-de-masa-corporal-imc/>

Algoritmo Ejercicio\_7

Escribir "Introduce tu altura (en m): "

Leer altura

Escribir "Introduce tu peso (en kg): "

Leer peso

res = peso / (altura\*altura)

Escribir "Tu IMC es: "

Escribir res

FinAlgoritmo

1. Escribe un programa que determine si el número introducido termina en 5 (positivo o negativo)

Algoritmo Ejercicio8

Escribir "Introduce un número y se calculará si acaba en 5 o no"

Definir num Como Entero

Leer num

Si (num MOD 2)<>0 y (num MOD 5)=0 Entonces

Escribir "El número acaba en cinco"

SiNo

Escribir "El número no acaba en cinco"

FinSi

FinAlgoritmo

1. Escribe un programa que pida 3 números y los muestre de menor a mayor.

Algoritmo Ejercicio9

Escribir "Introduce tres números y se mostrarán de menor a mayor: "

Escribir "Primero: "

Leer num1

Escribir "Segundo: "

Leer num2

Escribir "Tercero: "

Leer num3

Si num1 < num2 Entonces

Si num2 < num3 Entonces

Escribir "Orden: " + num1 + ", " + num2 + ", " + num3

SiNo

//num3 < num2

Si num1 < num3 Entonces

Escribir "Orden: " + num1 + ", " + num3 + ", " + num2

SiNo

Escribir "Orden: " + num3 + ", " + num1 + ", " + num2

FinSi

FinSi

SiNo

//num1 > num2

Si num1 < num3 Entonces

Escribir "Orden: " + num2 + ", " + num1 + ", " + num3

SiNo

//num1 > num3

Si num2 < num3 Entonces

Escribir "Orden: " + num2 + ", " + num3 + ", " + num1

SiNo

//num2 > num3

Escribir "Orden: " + num3 + ", " + num2 + ", " + num1

FinSi

FinSi

FinSi

FinAlgoritmo

1. Escribe un programa que calcule el aumento al sueldo de un empleado; si el sueldo es mayor a 500.000€ su aumento será del 12%, pero si su sueldo es menor, el aumento será del 15%.

Algoritmo Ejercicio10

Escribir "Introduce el sueldo del empleado: "

Leer sueldo

Definir nuevoSueldo Como Real

Si sueldo > 500000 Entonces

nuevoSueldo = sueldo + sueldo \* 0.12

SiNo

nuevoSueldo = sueldo + sueldo \* 0.15

FinSi

Escribir "Tras el aumento, el sueldo es: "

Escribir nuevoSueldo

FinAlgoritmo

1. Escribe un programa que calcule el precio total de la compra de zapatos para una tienda que tiene una promoción de descuento para vender al por mayor, esta dependerá del número de zapatos que se compren. Si son más de diez, se les dará un 10% de descuento sobre el total de la compra; si el número de zapatos es mayor de veinte pero menor de treinta, se le otorga un 20% de descuento; y si son más treinta zapatos se otorgará un 40% de descuento. El precio de cada zapato es de 80€.

Algoritmo Ejercicio\_11

Definir zapatos Como Entero

Leer zapatos

Definir total, descuento Como Real

total = zapatos \* 80

descuento = 0

Si zapatos > 30 Entonces

descuento = 0.4

SiNo

Si zapatos > 20 Entonces

descuento = 0.2

SiNo

Si zapatos > 10

descuento = 0.1

FinSi

FinSi

FinSi

total = total - total \* descuento

Escribir "El precio total de la compra es "  total " euros"

FinAlgoritmo